

Руководство по GTV (Quake3)

Автор: Danmer (07.05.2009)



Что такое GTV?

Gamers TV – средство для организации просмотра за играми.

В данном руководстве будет описан GTV для игры Quake III Arena.

Часть 1 – Руководство зрителя

Для просмотра игра по GTV необходимо иметь:

1. Игру **Quake III Arena** версии 1.32 (можно использовать CNQ3)
2. Мод, на котором проходит игра – обычно это **CPMA** последней версии
3. В некоторых случаях – утилиту **myphack** (подробнее о ней – ниже).

Краткая инструкция:

1. Запустить игру (quake3.exe или cnq3.exe);
2. Приконnectиться к серверу: **\connect адрес**
3. Войти в комнате с игрой: **\gtv_watch #** (# - номер)

Подробная инструкция для просмотра:

1. Запустить игру (quake3.exe или cnq3.exe);
2. Приконnectиться к серверу: открыть консоль (кнопка ~) и набрать **\connect ip:порт**, где ip-адрес – адрес или имя хоста GTV-сервера.

Например:

```
\connect 217.76.183.74:30000
```

```
\connect games1.olympus.ru:27970
```

```
\connect games1.olympus.ru (если порт не указан, используется 27960)
```

Обычно GTV сервера имеют порты 27970, 27960, 30000, но могут быть и любые другие. Перед коннектом убедитесь, что эти порты открыты в вашем брандмауэре (если Вы его используете).

3. Если Вы не можете присоединиться к серверу, выводится сообщение **Invalid Game Folder**.

Такая проблема возникает когда на GTV-сервере переменная `sv_pure` (в переводе с англ. "чистый сервер") выставлена в значение 1. Т.е. перед тем как пустить пользователя на сервер, его паки проверяются на идентичность оригинальным. Если какой-либо пак (pak) не совпадает по контрольной сумме (checksum) с оригинальным, то сервер не пускает пользователя.

Это можно обойти, законнектившись сразу после выброса, но не всегда, и при этом все паки, которые не прошли по чексуме, загружены НЕ будут.

Для решения данной проблемы нужно использовать утилиту **myphack**. Она состоит из двух файлов: `myphack.exe` и `myphack.dll`, которые должны быть в корневом каталоге игры (рядом с самим `quake3.exe`). Версия Quake3 при этом должна быть **1.32** (1.32с вызовет ошибку!).

Запускать игру нужно с помощью **myphack.exe**, далее повторить пункт 2 данного руководства.

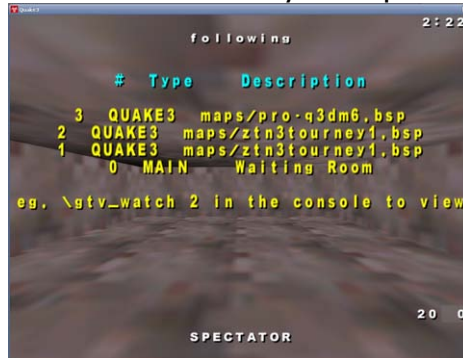
Решение заключается в том, что проверка на checksum происходит на стороне клиента и,

запуская этот изменённый EXE-шник утилиты турhack, Вы якобы проходите проверку.

4. Если при соединении к серверу началась загрузка файлов, которые вам не нужны, отключить её можно, набрав в консоли `\cl_allowdownload 0`.

Однако помните, если GTV использует карту, которой у вас нет, вы не сможете зайти. Но это применяется крайне редко, поэтому в большинстве случаев загрузку можно отключить.

5. После коннекта к серверу, Вы попадаете в «комнату ожидания» `Waiting Room`. В этой комнате вам будет выведен список текущих трансляций и их номера.



На рисунке изображен вид комнаты ожидания. На данный момент идет трансляция 3-х игр – одна на `pro-q3dm6` и две на `ztn3tourney1`.

Иногда на сервере устанавливается автоход (`autowatch`) при коннекте в какую-либо комнату. Принудительно перейти в неё можно командой `\gtv_watch 0`

6. Для входа в комнату необходимо набрать в консоли `\gtv_watch #`, где `#` - номер нужной Вам комнаты.
7. Некоторые команды, доступные зрителям на GTV:
 - a. `\gtv_nextgame` – перейти в следующую комнату (с трансляцией)
 - b. `\gtv_nextview` – переключить вид на следующего игрока (если доступно)
 - c. `\gtv_watch` – перейти в указанную комнату
 - d. `\gtv_help` – вывести доступные команды
 - e. `\gtv_playerlist` – вывести список зрителей: (номер) #комната статус ник
 - f. `\gtv_status` – вывести информацию о GTV-сервере.
 - g. `\gtv_gamelist` – вывести список текущих трансляций (и номера их комнат).
 - h. `\gtv_silent` – вкл/выкл звуковой сигнал при сообщениях в чате.
 - i. `\gtv_nospeech` – вкл/выкл сообщения от других игроков.
 - j. `\gtv_messages` – вкл/выкл сообщения сервера (`connect`, `disconnect` и др.)
8. При просмотре через GTV рекомендуется:
 - a. Установить `\rate 3000` и `\cl_maxpackets 30` – сетевые настройки, нагружающие канал до сервера. Для просмотра этих значений вполне достаточно
 - b. Не флудить, быть манерным
 - c. Получать удовольствие от просмотра :)